

Hackathon Yarışması Başvuru Şartları ve Katılım Koşulları

1. Yarışma Amacı ve Konsept:

Hackathon, çevre dostu çözümler ve sürdürülebilirlik alanlarında yenilikçi fikirlerin yarışacağı bir platformdur. Katılımcılar, belirlenen konular çerçevesinde özgün projeler geliştirerek yarışmaya başvurabilirler. Bu yarışma, katılımcıların becerilerini sergileyebileceği, işbirliği yapabileceği ve yeni fırsatlar yaratabileceği bir ortam sunmaktadır.

Osmaniye'de düzenlenecek Hackathon programının organizasyonunda yer alan kurumlar şunlardır:

- Osmaniye Sanayi ve Teknoloji İl Müdürlüğü
- Organize Sanayi Bölge Müdürlüğü
- Türkiye Teknoloji Takımı

Bu kurumlar, yarışmanın paydaşları olarak etkinliğin düzenlenmesinde yer almaktadır.

2. Katılım Şartları:

- **Yaş Sınırı:** Yarışmaya katılacak katılımcıların 14-25 yaş arasında olması gerekmektedir.
- **Katılım Sağlayacak İller:** Bu projeye katılım gösterecek iller şu şekilde belirlenmiştir: Mersin, Adana, Osmaniye, Hatay, Gaziantep, Kilis ve Kahramanmaraş.
- **Takım Katılımı:** Katılımcılar, en az 2, en fazla 4 kişilik takımlar halinde başvuru yapabilirler. Takımlar, yazılım, tasarım, mühendislik gibi farklı disiplinlerden üyelere oluşabilir.
- **Başvuru Süreci:** Yarışmaya katılabilmek için başvuru formunun eksiksiz ve doğru şekilde doldurulması gerekmektedir. Başvurular yalnızca belirtilen tarihler arasında kabul edilecektir. **Eksik veya hatalı başvurular değerlendirilmeye alınmayacaktır.**
- **Proje Sunumu:** Katılımcılar, projelerini belirlenen formatta (video, doküman, prototip vb.) sunmalıdır. Başvuru sırasında projeye ilgili gerekli tüm belgeler ve dosyalar teslim edilmelidir.
- **Yarışma Kapsamı:** Yarışmaya yalnızca özgün ve daha önce başka bir yarışmada ödül almamış projeler katılabilir.

3. Değerlendirme Kriterleri:

Hackathon yarışmasında 2 aşamalı bir değerlendirme süreci uygulanacaktır.

1. Aşama: Başvuru formunda belirtilen sorulara verilen cevaplar, özgün fikir aşaması ve yeterlilik kriterlerini taşıyan takımlar bu aşamayı geçecektir. Bu aşamayı başarıyla geçen 10 takım, final etabına katılmaya hak kazanarak Hackathon programına davet edilecektir.

2. Aşama: Final etabında, projeler aşağıdaki kriterlere göre değerlendirilecektir:

- **Yaratıcılık ve Yenilikçilik:** Proje ne kadar yenilikçi ve özgün? Fikir, mevcut çözümlerden farklı ve yaratıcı mı?
- **Teknolojik Uygulama:** Kullanılan teknolojiler ne kadar uygun ve etkili? Proje, mevcut teknolojileri ne kadar iyi kullanarak soruna çözüm öneriyor?
- **Sosyal Etki:** Proje topluma, çevreye veya sürdürülebilirliğe ne kadar katkı sağlıyor? Proje, toplumsal fayda sağlama veya çevreyi koruma konusunda ne gibi adımlar atıyor?
- **Sunum ve İletişim:** Proje nasıl sunulmuş ve etkili bir şekilde anlatılmış? Katılımcılar projelerini ne kadar başarılı ve ikna edici bir şekilde sundular?
- **Yerli ve Özgünlük:** Proje yerli kaynaklar ve çözümler kullanılarak geliştirilmiş mi? Projenin özgünlüğü, yerli katkılar ve tasarımlar açısından ne kadar güçlü? Proje, sadece global çözümleri değil, yerli üretim ve çözümlerle nasıl daha sürdürülebilir hale getirilebilir?

4. Ödüller:

Hackathon yarışmasında dereceye giren takımlar aşağıdaki ödülleri kazanacaktır:

- **1. Takım:** 50.000 TL
- **2. Takım:** 30.000 TL
- **3. Takım:** 20.000 TL

5. Katılım Ücreti:

Hackathon yarışmasına katılım **ücretsizdir**. Finale kalan takımların yol masrafı katılımcıya aittir. Ancak, yemek ve yarışma alanına transferler organizasyon kurumları tarafından sağlanacaktır.

6. Yarışma Takvimi:

- **Başvuru Başlangıç Tarihi:** 10 Nisan
- **Son Başvuru Tarihi:** 24 Nisan
- **Finalistlerin Açıklanması:** 9 Mayıs
- **Final Yarışması:** 15-16 Mayıs

Yarışma sonuçları, yarışmacılara e-posta yoluyla iletilecektir.

7. İtirazlar ve Çekinceler:

- **İtiraz Süreci:** Katılımcılar, yarışma süreciyle ilgili herhangi bir itirazda bulunmak istediklerinde, itirazlarını yazılı olarak belirtilen iletişim kanalları aracılığıyla göndermelidir. İtirazlar, ilk aşama başvuru süreci tamamlandıktan sonra, sonuç ilanlarının bitiminden sonraki 3 gün içinde yapılmalıdır. İtirazlar, jüri tarafından incelenerek karara bağlanacaktır.
- **Jüri Kararının Kesinliği:** İlk aşama başvuruları ve değerlendirme süreciyle ilgili jüri tarafından alınan kararlar kesindir. Jüri, projeleri değerlendirirken tarafsızlık ve adalet ilkesine göre hareket edecektir.
- **Hileli Davranışlar:** Herhangi bir hile, intihal veya yarışma kurallarına aykırı davranış tespit edilirse, ilgili katılımcı disqualifiye edilecektir.

İtirazlar ve Değerlendirme:

Katılımcılar, proje ile ilgili herhangi bir itirazda bulunmak istediklerinde, itirazlarını yazılı olarak stmosmaniyeil@sanayi.gov.tr üzerinden iletebilirler. İtirazlar, belirtilen e-posta adresine gönderilerek başvuru yapılmalıdır. İtirazlar, proje yürütücüsü tarafından incelenip değerlendirilecektir. Ancak, itirazlar projeye katılım koşullarını değiştirme veya başvuruların kabul edilip edilmemesi gibi kararlara etki etmeyecektir. İtirazlar sonuçlar açıklandıktan **3 gün** içerisinde yapılmalıdır.

İtiraz E-posta Adresi: stmosmaniyeil@sanayi.gov.tr

8. Yarışma İptali:

Yarışma, beklenmeyen durumlar ve mücbir sebepler nedeniyle iptal edilebilir. İptal durumunda, katılımcılara bilgi verilecektir.

9. Gizlilik ve Haklar:

- **Proje Hakları:** Yarışma sürecinde sunulan projeler, yalnızca jüri ve organizasyon ekibi tarafından değerlendirilecektir. Proje sahibi yazılı izin vermedikçe, proje üçüncü şahıslarla paylaşılmayacaktır.
- **Kişisel Verilerin Korunması:** Katılımcıların kişisel verileri, yalnızca başvuru ve yarışma süreci için kullanılacak olup gizlilik ilkelerine uygun şekilde korunacaktır.
- **İletişim:** Katılımcılar, yarışma süreci ve sonuçları ile ilgili organizasyon tarafından yapılacak duyuru ve bilgilendirmelere onay vermiş sayılacaklardır.
- **Üçüncü Şahıslarla Paylaşım:** Katılımcıların kişisel verileri ve projeleri, yazılı izinleri olmadığı sürece üçüncü şahıslarla paylaşılmayacak ve yalnızca yarışma sürecinin gereklilikleri doğrultusunda kullanılacaktır.

10. Proje Konusu ve Detayları Kategoriler:

- **Enerji Verimliliği:** Web tasarımıyla enerji tüketiminin izlenmesi ve yönetimi için çözümler.
- **Sıfır Atık:** Dijital araçlar ile atık yönetiminin kolaylaştırılması.
- **Yeşil Teknolojiler:** Çevre dostu teknolojilerin tanıtıldığı platformlar.
- **Çevre Dostu Çözümler:** Kullanıcıları çevre dostu alışkanlıklara teşvik eden web uygulamaları.
- **Karbon Ayak İzi:** Karbon ayak izinin hesaplanması ve azaltılmasına yönelik interaktif çözümler.
- **Su Ayak İzi:** Su kullanımının azaltılması için yaratıcı ve etkili web uygulamaları.
- **Çalışan ve İş Sağlığı:** Çalışan sağlığını izleme ve iş sağlığını iyileştirme üzerine çözümler.
- **Doğa Dostu Ulaşım Çözümleri:** Sürdürülebilir ulaşım yöntemlerinin teşvik edilmesi için dijital platformlar.
- **Yeşil Binalar ve Sürdürülebilir Mimari:** Çevre dostu inşaat yöntemlerini ve yeşil bina çözümlerini tanıtan web uygulamaları.
- **Geri Dönüşüm ve Yeniden Kullanım:** Atıkların geri dönüştürülmesi ve yeniden kullanımı konusunda dijital çözümler ve farkındalık artırıcı araçlar.

Hackathon Süreci:

1. Aşama: Başvuru ve Ön Değerlendirme

Yarışmanın ilk aşamasında, katılımcılar başvuru formunu doldurarak projelerinin temel fikirlerini paylaşacaklardır. Başvuru formunda şu sorulara yanıt verilmesi gerekmektedir:

Başvuru Formu: <https://forms.gle/YdAi4kLVtHLCNtE28>

1.Proje Fikrinizin Temel Amacı (20 Puan):

Bu soruda, projenizin amacını net bir şekilde açıklayınız. Proje fikrinizin temel hedeflerini, hangi sorunu çözmeyi amaçladığınızı ve bu çözümün sürdürülebilirlik açısından önemini vurgulayınız.

• Puanlama Kriteri:

0-5 Puan: Amacın net bir şekilde tanımlanmadığı ve problem çözme amacı belirgin olmayan bir proje.

6-10 Puan: Proje amacı belirli bir sorun üzerinde yoğunlaşıyor, ancak çözüm önerisi net değil.

11-15 Puan: Proje, açıkça tanımlanmış bir soruna odaklanıyor ve çözüm önerisi belirgin.

16-20 Puan: Proje, sürdürülebilirlik açısından önemli bir soruna odaklanıyor ve çözümü net bir şekilde tanımlanmış.

2. Hangi Sürdürülebilirlik Konularına Odaklanmayı Planlıyorsunuz? (15 Puan)

Projeniz hangi sürdürülebilirlik alanlarına odaklanıyor? (Enerji verimliliği, sıfır atık, yeşil

teknolojiler, çevre dostu çözümler, karbon ayak izi, su ayak izi, çalışan ve iş sağlığı). Seçtiğiniz konunun önemi ve etkisi hakkında kısa bir açıklama yapınız.

- **Puanlama Kriteri:**

0-5 Puan: Seçilen konu belirsiz veya çok dar kapsamlı.

6-10 Puan: Seçilen konu net, ancak konuya dair yeterli açıklama yapılmamış.

11-15 Puan: Seçilen konu açık, önemli ve geniş bir etkiye sahip.

3. Kullanmayı Düşündüğünüz Dijital Araçlar ve Web Tasarımı Teknikleri Nelerdir? (15 Puan)

Projenizi geliştirmek için hangi dijital araçları kullanmayı planlıyorsunuz? Ayrıca, web tasarımında kullanacağınız teknikler ve platformlar hakkında bilgi veriniz.

- **Puanlama Kriteri:**

0-5 Puan: Kullanılacak dijital araçlar ve teknikler belirsiz veya teknik olarak zayıf.

6-10 Puan: Kullanılacak araçlar ve teknikler belirli, ancak yenilikçi değil.

11-15 Puan: Kullanılan araçlar ve teknikler modern, yenilikçi ve proje için uygun.

4. Hedef Kitleniz Kimdir ve Projenizin Onlara Nasıl Fayda Sağlayacağını Düşünüyorsunuz? (20 Puan)

Projenizin hedef kitlesi kimdir? Bu kitlenin ihtiyaçları nelerdir ve projeniz bu ihtiyaçları nasıl karşılayacaktır?

- **Puanlama Kriteri:**

0-5 Puan: Hedef kitle belirsiz veya projenin bu kitleye sağladığı fayda açıkça belirtilmemiş.

6-10 Puan: Hedef kitle belirgin, ancak sağlanan fayda net değil.

11-15 Puan: Hedef kitle belirgin ve projeyi onlara nasıl fayda sağlayacağı net bir şekilde ifade edilmiş.

16-20 Puan: Hedef kitle açıkça tanımlanmış ve proje, hedef kitlenin ihtiyaçlarına etkili bir şekilde yanıt veriyor.

5. Projenizin Sürdürülebilirlik ve Çevre Dostu Etkisi (20 Puan)

Projenizin çevre dostu ve sürdürülebilirlik açısından yaratacağı etkiyi açıklayınız. Projeniz hangi çevresel, sosyal ve ekonomik faydaları sağlayacak?

- **Puanlama Kriteri:**

0-5 Puan: Proje, çevresel etkileri göz önünde bulundurmuyor ve sürdürülebilirlik açısından zayıf.

6-10 Puan: Proje çevresel fayda sağlamakla birlikte, etkisi sınırlı.

11-15 Puan: Proje çevresel ve sosyal faydalar sağlıyor ve sürdürülebilirlik açısından güçlü bir etki yaratma potansiyeline sahip.

16-20 Puan: Proje, çevre dostu ve sürdürülebilirlik açısından önemli bir etki yaratacak, hem çevresel hem de sosyal fayda sağlayacak.

6. İnovasyon ve Yenilikçilik (10 Puan)

Projeniz ne kadar yenilikçi? Kullanıcı deneyimini, çevre dostu çözümleri ya da teknolojiyi ne kadar yaratıcı bir şekilde sunuyor?

- **Puanlama Kriteri:**

0-3 Puan: Proje, yenilikçi değil ve mevcut çözümlerden çok farklı bir şey sunmuyor.

4-7 Puan: Proje, bazı yenilikçi unsurlar içeriyor ancak genel çözümde büyük bir yenilik yok.

8-10 Puan: Proje, çok yaratıcı ve yenilikçi bir çözüm sunuyor, farklı bir bakış açısı getiriyor.

7. Projenin Gerçekleştirilebilirliği ve Uygulama Potansiyeli (10 Puan)

Projenizin hayata geçirilmesi ne kadar mümkün? Hangi kaynaklara ihtiyaç duyuyorsunuz ve projeniz ne kadar uygulanabilir?

- **Puanlama Kriteri:**

0-3 Puan: Proje, uygulanabilirlik açısından zayıf ve gerçekçi değil.

4-7 Puan: Proje, uygulanabilir ancak bazı zorluklarla karşılaşabilir.

8-10 Puan: Proje, iyi planlanmış ve yüksek bir uygulanabilirlik potansiyeline sahip.

Başvuru formu doldurulduktan sonra, **jüri üyeleri** başvuruları değerlendirecek ve **ikinci aşamaya geçmeye hak kazanan katılımcıları** seçecektir.

2. Aşama: Konu Seçimi ve Proje Geliştirme

İkinci aşamaya hak kazanan **10 takım**, her takım için belirli bir **konu kartı** çekilecektir. Çekilen kart, takımların odaklanacakları **sürdürülebilirlik alanını** belirleyecektir. Bu aşamada, takımlar **seçilen konu üzerine yoğunlaşarak** dijital çözümler geliştirecek ve **web tasarımları** üzerinde çalışacaklardır.